

REGULAMENTO FACCAT GAMES

2º Ano Sistemas de Informação



JHONATAN MICHEL GHISLENI
JOÃO VITOR SILVA DA ROCHA
DEMETRIUS RODRIGUES
FELIPE AGUILAR VIEIRA
HENRIQUE ARAKAKI
ANDERSON PEREIRA
BRUNO RODRIGUES
BRENNO SEGOLIM
ADRIAN HIDEKI
EDUARDO LIMA
PAULO OZAN
DAVID CALDEIRA
LUAN LABEGALINI

Regulamento Faccat Games

1. Regras Gerais

- 1.1. Todos os participantes do torneio se comprometem a respeitar todas as regras listadas neste regulamento.
 - 1.1.1. Caso alguma regra seja quebrada acarretará na punição do time.
- 1.2. As regras apresentadas neste regulamento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio até o início de cada torneio.
 - 1.2.1. Caso haja alguma alteração ela será comunicada por todos os meios de comunicação usados pela organização do torneio.
- 1.3. Não tomar conhecimento das regras apresentadas no regulamento não isenta os competidores das responsabilidades das mesmas.
- 1.4. Situações adversas ao regulamento serão avaliadas e julgadas pela organização.

2. Meios de Comunicação

- 2.1. Qualquer dúvida referente ao torneio deverá ser feita exclusivamente pelos meios de comunicação listados abaixo, sendo o e-mail o principal deles.
 - 2.1.1. E-mail: sifaccat2017@hotmail.com
 - 2.1.2. WhatsApp: [14\)99724-1814](https://api.whatsapp.com/send?phone=14997241814)
- 2.2. As dúvidas só serão respondidas se e somente se elas forem feitas por esses canais, caso seja feita em outro local a organização não se responsabiliza pelas respostas.

3. Inscrições

- 3.1. Para participar do torneio o time deverá realizar os passos listados abaixo
 - 3.1.1. Inscrever seu time nos dias 30 ao dia 08 de maio, na faculdade Faccat, das 21:30 as 21:45 hrs.
 - 3.1.1.1. Pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$10,00 por pessoa.
 - 3.1.1.2. Documento necessário para inscrição RG e Telefone para contato, reserva não precisa pagar pela taxa.
 - 3.1.1.3. As regras das inscrições serão para todos os jogos, Counter-Strike, PES 2018, Clash Royale.
 - 3.1.1.4. Just Dance, será casual, não precisa de taxa para participar.

4. Realização dos Jogos

- 4.1. Será realizado nos dias 9,10,11 de maio, na faculdade Faccat
- 4.2. Horário Abertura 19:00 hrs Todos os Dias.
- 4.3. Horário Encerramento 22:30 hrs Todos os Dias.
- 4.4. Início dos Jogos 19:30 hrs Todos os Dias.
- 4.5. Jogadores chegar as 19:00 hrs para o Check-in, tolerância de atraso de 15 Min, para todos os jogos.

Regulamento do Torneio de Counter-Strike 1.6 Faccat Games

5. Times

- 5.1. Os times são compostos por 5 integrantes e opcionalmente um reserva.
- 5.2. O **Capitão** é a pessoa responsável por intermediar a comunicação entre os membros do seu time e a organização do torneio.
- 5.3. Cada integrante pode participar apenas de UMA equipe por torneio.

6. Premiação

- 6.1. A premiação do torneio contemplará os times do primeiro ao terceiro colocado.
- 6.2. Premiação ao primeiro e segundo colocado será parte do dinheiro arrecado no torneio de Counter-Strike.
- 6.3. Primeiro Colocado: 30% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.
- 6.4. Segundo Colocado: 20% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.
- 6.5. Terceiro Colocado: Medalha de Premiação.

7. Partidas

- 7.1. Os horários das partidas seguem o horário oficial de Brasília.
- 7.2. Os mapas a serem elegidos para jogo seguirão as regras do torneio.
- 7.3. **Modo de Jogo: Competitivo 5v5, com tempos de 2min00s e 35s para rodada e bomba, respectivamente;**
- 7.4. **Será considerado W.O a ausência de integrantes do time.**
- 7.5. **NÃO é permitido a entrada de espectadores na sala onde será realizado as partidas.**
 - 7.5.1.1. Quantidade mínima de times participantes: 8
 - 7.5.1.2. Limite de times participantes: 16

7.6. Check-in / Rodadas / Mapas

- 7.6.1. **O Time deve estar presentes as 19:00 hrs,** para realização do check-in.
- 7.6.2. **Tempo máximo de atraso de 15 min,** portanto 19:15 hrs.
 - 7.6.2.1. **O Time deverá seguir a seguinte regra : [Nome do Time] Nick no Jogo.**
- 7.7. **A tabela será disponibilizada após as inscrições dos times, no grupo criado para os capitães dos times, no WhatsApp.**
- 7.8. **Os mapas serão escolhidos por votação (Cache, Cobblestone, Dust2, Mirage, Train, Overpass e Nuke).**
- 7.9. **Será 15 rodadas, com 7 rodadas será feito as trocas, o time que fizer 8 vitórias ganha.**

8. Conduta e Punições

8.1. Qualifica-se conduta anti-desportiva:

- 8.1.1.** Qualquer tipo de ofensa de qualquer natureza para com outro jogador, equipe ou empresa envolvida, por meio de chat ou qualquer outro meio relativo.
- 8.1.2.** Tentativa de burlar qualquer regra a fim de ganhar vantagem sobre outro jogador e/ou time.

8.2. No caso de uma atitude anti-desportiva não ser flagrada por um membro da Organização, é de responsabilidade dos demais jogadores angariarem provas de tal. (Exemplo: captura de tela de uma agressão verbal).

8.3. A Organização do evento pode decidir pela punição de qualquer tipo de conduta anti-desportiva prevista nesse artigo, ou delineada posteriormente. As penalizações podem incluir:

- 8.3.1.** Advertência ao jogador e/ou time
- 8.3.2.** Repetição do jogo.
- 8.3.3.** Suspensão de um jogador.
- 8.3.4.** Derrota declarada de jogo.
- 8.3.5.** Desqualificação do time.
- 8.3.6.** Banimento nos próximos eventos.

9. Responsabilidades

9.1. É responsabilidade do Capitão do Time

- 9.1.1.** Comunicar-se com a organização através dos meios listados neste regulamento.
- 9.1.2.** Estar pronto com todo seu time, dentro do horário do jogo.
- 9.1.3.** Ficar atento as datas e horários do período de inscrição.
- 9.1.4.** Organizar seu time para que eles estejam na sala dentro do horário estipulado.

OBS: SO SERÁ PERMITIDO O USO DE EQUIPAMENTOS COMO PERIFERICOS DA PROPRIA FACULDADE, PARTICIPANTES PODEM TRAZER SEUS HEADSET, APENAS ISSO.

Regulamento Do Torneio PES Pro Evolution Soccer Faccat Games

1. Formato da Competição

- 1.1. Os 30 inscritos entrarão em 10 grupos de 3 competidores que jogarão entre si em jogo único de 5 minutos, onde o 1º colocado de cada grupo garante vaga para a Copa com 10 participantes em mata mata direto até a final.
- 1.2. Os critérios de desempate nesta primeira fase são: PONTOS, SALDO DE GOLS, GOLS PRÓ, GOLS CONTRA. Em caso de empate em todos os quesitos uma nova partida deverá ser disputada até que haja um vencedor.
- 1.3. Na Copa (10 participantes) joga-se 2 jogos ida e volta, com os mesmo critérios de desempate anteriores, sendo que em caso de empate na segunda partida teremos prorrogação e penalidades.

2. Definição dos Cruzamentos das Competições

- 2.1. Os cruzamentos serão feitos de forma aleatória por sorteio.

3. Formato de Disputa

- 3.1. O campeonato será disputado por Times ou seleções de livre escolha do jogador.
- 3.2. Dificuldade da Partida: Lendario – Tempo de Partida: 5 minutos
- 3.3. Camera da Partida: Tele Broadcast (Transmissão TV).
- 3.4. Lesões: Ligado
- 3.5. Radar: 2D ou 3D
- 3.6. Definições de Volume: Padrão
- 3.7. O critério de desempate na final é o saldo de gols caso termine empatado joga-se um 3º jogo com morte súbita, e caso termine 0 x 0 penalidades.
- 3.8. O campeonato será disputado vide ítems citados acima (cada fase tem o seu formato)
 - 3.9.1 Usar o Tactical Defending é obrigatório. Caso seja detectado o uso de Legacy Defending o jogador será desclassificado do campeonato.
 - 3.9.2 É proibido selecionar o goleiro em qualquer momento da partida, caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será desclassificado do campeonato.
 - 3.9.3 O jogador pode realizar até 03(tres) substituições durante os jogos e também no intervalo das partidas, mas somente quando estiver com a posse de bola e o jogo paralisado (exe: falta, tiro de meta, lateral)
 - 3.9.4 Pausar o jogo é proibido em qualquer ocasião, e caso o jogador o faça, será advertido se houver reincidência poderá ser desclassificado do campeonato.
 - 3.9.5 Pausar o jogo é proibido em qualquer ocasião, e caso o jogador o faça, será advertido se houver reincidência poderá ser desclassificado do campeonato.

4. Os Jogadores Antes da Partida

- 4.1. 1 minuto para personalizar seu controle ou escolher o modo de controle Clássico, Alternativo ou Personalizado.
- 4.2. Ao escolher o time devem iniciar imediatamente a partida sem alterar as formações padrões das equipes em campo e escalação inicial da sua equipe.
- 4.3. Os jogadores não poderão utilizar táticas editadas. Caso seja detectado o jogador será desclassificado.

5. Premiação

- 5.1. A premiação do torneio contemplará os times do primeiro ao terceiro colocado.
- 5.2. Premiação ao primeiro e segundo colocado será parte do dinheiro arrecado no torneio de Pro Evolution Soccer.
- 5.3. Primeiro Colocado: 30% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.
- 5.4. Segundo Colocado: 20% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.
- 5.5. Terceiro Colocado: Medalha de Premiação.

6. Participação No Campeonato

- 6.1. No dia do campeonato, a participação de cada jogador será validada mediante apresentação do RG do jogador na data, horário e local previstos neste regulamento.
- 6.2. Não haverá tolerância para jogadores que se apresentarem fora do prazo de Check-In.
- 6.3. Os confrontos eliminatórios serão montados através dos itens citados anteriormente.
- 6.4. Jogadores que não estiverem presentes no local do evento na hora de suas partidas, serão automaticamente desclassificados.
- 6.5. Os participantes devem comportar-se de maneira sociável, mantendo uma conduta amigável perante os competidores, expectadores e membros oficiais do evento.
- 6.6. Todos os jogadores, no ato da inscrição, estão cientes que deverão assinar um termo de autorização de imagem, para participar da cerimônia de premiação, registrar fotografias, ou qualquer outro evento social que envolva o torneio.
- 6.7. É proibido que um expectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete. Jogadores e expectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiverem próximos da área de competição correndo o risco de serem desclassificados caso não respeitem a regra. Conversar é permitido desde que em nível razoável e longe dos jogadores.
- 6.8. Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação.
- 6.9. É proibido aos participantes e expectadores fumar ou ingerir bebidas alcoólicas na área do torneio.

- 6.10.** Os jogadores não deverão usar, transportar quaisquer itens que levem a algum tipo de propaganda comercial, religioso ou de natureza política, ou que, na opinião dos organizadores refletirão de forma desfavorável sobre o Campeonato Copa Craque sem Crack, nem realizar qualquer atividade promocional, a menos que de outra forma aprovada por escrito pela organização do evento.
- 6.11.** Vencedores esperar o final do evento para a premiação.

OBS: PROIBIDO LEVAR SEU PROPRIO CONTROLE DO PS4

Regulamento Torneio Clash Royale Faccat Games

1. Tempo Preparação / Torneio

- 1.1. O Tempo de preparação máximo é de 2 horas e a duração do torneio é de 1 hora
- 1.2. Durante o período de preparação, somente o criador do torneio pode escolher se começa as batalhas antes ou não.

2. Tipos de Criação de Torneio

- 2.1. **Aberto:** Qualquer jogador pode participar do torneio
- 2.2. **Protegido por senha:** Somente quem possuir a senha do torneio vai poder participar
- 2.3. **Fechado:** Onde ninguém vai poder participar e nem solicitar

3. Funcionamento do Torneio

- 3.1. O servidor vai ser **Protegido por senha** que participante só vai ter acesso na hora que estiver na 'sala' junto com os outros participantes
- 3.2. Os jogadores vão participar do torneio dentro de uma 'sala fechada', onde apenas jogadores que estão neste torneio em questão podem lutar entre si, e a qualquer momento, basta usar o botão de "batalhar" na interface do torneio
- 3.3. Os Torneios usam o que chamamos de REGRAS DO TORNEIO, assim como em batalhas amistosas. Isto significa que um jogador cujo o nível e/ou níveis das cartas e Torre do Rei são maiores do que o seu, terá todas niveladas para os valores abaixo. Mas se o nível da torre do rei ou das cartas são abaixo do limite, eles não são afetados
- 3.4. **Torre do Rei:** Niveladas ao nível 9
Cartas Comuns: Nível máximo é 9
Cartas Raras: Nível máximo é 7
Cartas Épicas: Nível máximo é 4
Cartas Lendárias: Nível máximo é 1

Além disso, a duração do *tempo extra das batalhas será de 3 minutos*, em vez de um como no multiplayer.

4. Premiação Torneio

- 4.1. Os Baús obtidos se baseiam na classificação do jogador na tabela de um torneio. Então será dado aos **3 melhores jogadores** um número fixo de cartas que variam de acordo com o tamanho do torneio criado.
- 4.2. O **segundo prêmio** vai conter 60% do número de cartas que estão na premiação máxima
- 4.3. O **terceiro prêmio** contém 40% do número de cartas que estão no prêmio principal
- 4.4. O **restante top 20% da tabela** receberá baús de torneio, mas o conteúdo depende da classificação final desse jogador no torneio.

5. Premiação Jogador

- 5.1. Além da premiação das cartas dentro do torneio, **3 melhores jogadores** irá receber uma outra premiação.
- 5.2. **Primeiro Colocado: 30% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.**
- 5.3. **Segundo Colocado: 20% do Dinheiro Arrecadado e Medalha de Premiação.**
- 5.4. **Terceiro Colocado: Medalha de Premiação.**

OBS: LEVAR SEU CELULAR PARA PODER PARTICIPAR DO TORNEIO.